

Európska Jedna nula · 37 priehradok výhoda 2,70%	Americká 0 a 00 · 38 priehradok výhoda 5,26%	Francúzska La partage, ak sa ponúka 1,35% pri jednoduchých šanciach
--	--	---

Rozloženie s jednou nulou

poradie na stole, nie na kolese

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
1. tucet · 1-12				2. tucet · 13-24				3. tucet · 25-36					
1-18		párne		červená		čierna		nepárne		19-36			
Príklad pozícií žetónov: 1 plné číslo · 2 dvojica · 3 trojica · 4 štvorica · 5 šesticca													

Vonkajšie: červená/čierna, nepárne/párne a 1-18/19-36 kryjú vždy 18 čísel. Nula nie je ani červená, ani čierna, ani nepárna, ani párna, ani nízka, ani vysoká.

Výplaty a pravdepodobnosti

pravdepodobnosť výhry na spin

Stávka	Kryje	Výplata	EU (37)	US (38)
Plné číslo	1	35:1	2,70%	2,63%
Dvojica	2	17:1	5,41%	5,26%
Trojica	3	11:1	8,11%	7,89%
Štvorica	4	8:1	10,81%	10,53%
Prvé štyri (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Šesticca	6	5:1	16,22%	15,79%
Tucet	12	2:1	32,43%	31,58%
Stípec	12	2:1	32,43%	31,58%
Červená / čierna	18	1:1	48,65%	47,37%
Nepárne / párne	18	1:1	48,65%	47,37%
Nízke / vysoké (1-18 / 19-36)	18	1:1	48,65%	47,37%
US prvých päť (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

US prvých päť: 0, 00, 1, 2, 3 kryje 5 priehradok a vypláca 6:1; výhoda kasína je 7,89%. Prvé štyri (0, 1, 2, 3) s jednou nulou vyplácajú 8:1.

Ako čítať výplaty

Výplatné pomery ukazujú **len zisk**. Víťazná stávka sa tiež vracia: výhra \$1 na plné číslo vráti celkom \$36. Pri kombinovaných stávkach najprv odpočítajte všetky stávky; v jednom spine môže vyhrať viac stávk.

Nula a francúzske pravidlá

Štandardné vonkajšie stávky prehrávajú pri 0 a 00. La partage vracia polovicu len pri oprávnených jednoduchých šanciach. Pravidlá en prison sa líšia podľa stola; pred stávkou si prečítajte pravidlá poľa.

Francúzske hlásené stávky

Veľká séria 17 priehradok / 9 žetónov	Malá séria 12 priehradok / 6 žetónov	Orphelins 8 priehradok / 5 žetónov	Jeu zéro 7 priehradok / 4 žetóny
---	--	--	--

Hlásená stávka spája stávky na výseč kolesa. Čistý výsledok závisí od víťaznej priehradky; osobitná výhoda neexistuje.

Zachovajte nadvhľad. Spiny sú nezávislé: žiadny systém nemení výhodu kasína. Pred hrou si určite prijateľný limit straty a času; straty nikdy nedobiehajte.

sk.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/
Štandardné pevné výplaty a férové koleso; špeciálne stoly sa líšia.

Oblíbené strategie rulety

Rychlý přehled
pre jednoduché šance

Osem známých systémov, nie meraný rebríček. 1j je vaša základná stávka.
Jednoduché šance: červená/čierna, nepárne/párne, 1–18/19–36.

Žiadna stratégia nemení výhodu kasína: štandardne jedna nula **2,70%**, dve nuly **5,26%**.

Legenda **V** výhra **P** prehra 0 a 00 sú plné prehry; žiadna la partage.

Kritický bod Martingale. 5 prehíer stojí 31j; ďalšia stávka je 32j; na jej vsadenie treba počiatočných 63j. Žiadna výhra nie je istá.

Rovnaké stávky

Začiatok Vždy 1j.

Výhra Zostaňte na 1j.

Prehra Zostaňte na 1j.

Návrat Vopred zvolený limit sedenia.

Riziko Žiadne automatické dobiehanie strát.

Príklad PVP · stávky **[1, 1, 1]j** · čistý výsledok **-1j**

Martingale

Začiatok Začnite na 1j.

Výhra Vráťte sa na 1j.

Prehra Zdvojnásobte stávku.

Návrat Po každej výhre.

Riziko Limity stola a bankrollu môžu dobiehanie zlomiť.

Príklad PPV · stávky **[1, 2, 4]j** · čistý výsledok **+1j**

Paroli / obrátený Martingale

Začiatok Začnite na 1j.

Výhra Zdvojnásobujete: 1j, 2j, 4j.

Prehra Vráťte sa na 1j.

Návrat Po akejkoľvek prehre alebo tretej výhre.

Riziko Skoršia prehra nechá cyklus na -1j.

Príklad VVV · stávky **[1, 2, 4]j** · čistý výsledok **+7j**

D'Alembert

Začiatok Začnite na 1j.

Výhra Odpočítajte 1j; minimum 1j.

Prehra Pridajte 1j.

Návrat Žiadny.

Riziko Série prehíer stávku stále zvyšujú.

Príklad PPVV · stávky **[1, 2, 3, 2]j** · čistý výsledok **+2j**

Fibonacci

Začiatok Použite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j...

Výhra Späť o dva členy, najnižšie na prvú 1j.

Prehra Posuňte sa o člen ďalej.

Návrat Minimom je prvý člen.

Riziko Výhra nemusí pokryť straty.

Príklad PPPV · stávky **[1, 1, 2, 3]j** · čistý výsledok **-1j** · ďalšia 1j

Labouchère

Začiatok Rad [1, 2, 3]; stávkujte súčet krajných (jediný člen sám).

Výhra Škrtnite oba kraje.

Prehra Pripíšte stávku na koniec.

Návrat Keď je rad prázdny.

Riziko Prehry rad predlžujú; stávky nemajú strop.

Príklad PVV · stávky **[4, 5, 5]j** · čistý výsledok **+6j**

1-3-2-6

Začiatok Začnite na 1j.

Výhra Postúpte na 3j, 2j, potom 6j.

Prehra Vráťte sa na 1j.

Návrat Po štyroch výhrách.

Riziko Neskorá prehra môže zmazať zisky; cieľ nie je zaručený.

Príklad VVVV · stávky **[1, 3, 2, 6]j** · čistý výsledok **+12j**

Neskorá prehra VVVP · čistý výsledok **0j**

Oscar's Grind

Začiatok Cieľ cyklu +1j; začnite na 1j.

Výhra Pridajte 1j, ak chýba; strop podľa chýbajúcej sumy.

Prehra Zopakujte aktuálnu stávku.

Návrat Pri +1j.

Riziko Cykly môžu trvať dlho a vyčerpať bankroll.

Príklad PPPVVV · stávky **[1, 1, 1, 1, 2, 1]j** · čistý výsledok **+1j**

Pred hrou si určíte prijateľný rozpočet a čas konca; straty nikdy nedobiehajte.

Žiadna stratégia nezaručuje výhru.